



FICHE OUTIL - ATELIER 7C

Situations pour les jeux de rôles

Voici quelques situations qui peuvent servir de thème à un jeu de rôles, une saynète. **A** joue le personnage qui est en colère et **B** lui apporte son aide. **C** joue le rôle d'observateur, comme un metteur en scène ou une caméra. Il ne doit rien dire pendant le jeu de rôle. Chacun joue les 3 personnages à tour de rôle.

Un élève est fâché de ne pas avoir le rôle qu'il veut jouer dans la pièce.

Un enfant a pris la balle d'un autre dans la cour de récréation.

Un enfant s'est fait bousculer dans les escaliers, par un élève qui ne l'a pas aidé à se relever.

Un enfant a déchiré le dessin d'un autre et l'a mis à la poubelle !

Un élève a traité son camarade de « bébé à sa maman ».