



FICHE OUTIL - ATELIER 6D

Situations pour les jeux de rôles

Voici quelques situations qui peuvent servir de thème à un jeu de rôles, une saynète. **A** joue le personnage qui a peur et **B** lui apporte son aide. **C** joue le rôle d'observateur, comme un metteur en scène ou une caméra. Il ne doit rien dire pendant le jeu de rôle. Chacun joue les 3 personnages à tour de rôle.

Un nouveau arrive à l'école. Il n'ose pas aller vers les autres.

Un enfant doit réciter un poème, répondre ou faire un exposé devant la classe.

Un enfant n'ose pas grimper sur le mur d'escalade ou sur la poutre à la gym.

Contrôle ou test important demain !
Un élève ne se sent pas prêt du tout !

Un élève a fait une bêtise, il a peur d'être grondé.